

# Net gezien

De lol van (ver)dwalen is om onverwacht een prachtige plek te ontdekken. En mocht je zelf moeite hebben om zo'n plek te vinden, dan zijn er gelukkig altijd mensen die je de goede richting willen wijzen. Dat is wat wij met deze rubriek willen doen. Hier zetten we de wegwijzers neer om jullie de plekjes op internet te laten ontdekken waar het goed toeven is voor de requirements engineer. Deze keer: Visualisatie.

Heb je zelf nog mooie plaatsen bezocht die je wilt delen? Laat het ons weten: [dreamagazine@dreamevent.nl](mailto:dreamagazine@dreamevent.nl).

door Johan Oldenziel

### Visualisatie

Bij mijn zoektocht naar trends in visualisatie zie ik dat we op verschillende niveaus kunnen praten en schrijven over visualisatie.

Ik onderscheid hierin de volgende groepen:

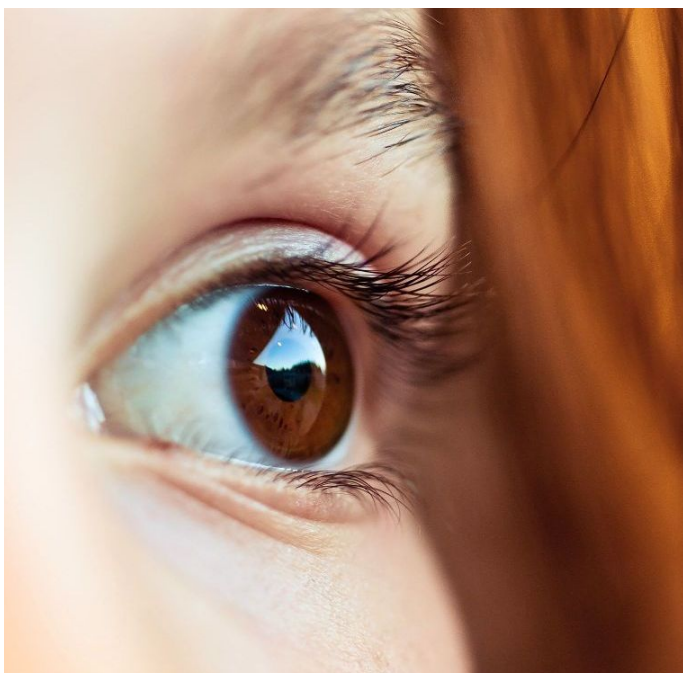
- 1 Visual thinking
- 2 Mindmappen en visualiseren van notities
- 3 Scherm prototyping

### Visual thinking

Op het net is er veel te vinden over Visual thinking. Dan Roam was met zijn boek 'The back of the napking' een soort pionier. Voor mensen die het boek niet gelezen

hebben, zijn er tal van [filmpjes](#)<sup>1</sup> om zich snel bij te laten praten. De [aanpak](#)<sup>2,3,4</sup> van Dan Roam is gestructureerd en biedt daardoor houvast. Zeker als je eerste schreden nog moet zetten in Visual Thinking. Naast Dan Roam is David Sibbet ook een naam op het gebied van Visual thinking. Er zijn verschillende filmpjes over zijn ideeën over Visual meetings, maar daar zaten geen aanraders onder.

Wat moet je met Visual Thinking als je niet kunt tekenen? Het antwoord is simpel: Leer tekenen. En dat blijkt veel minder moeilijk dan men vaak denkt. In twee video's leert de Big Picture je de 7 basis elementen van [visualiseren](#)<sup>5</sup> en hoe je daar zelf je eigen visuals aan kunt [toevoegen](#)<sup>6</sup>. Voor wie er ondanks de [presentatie](#)<sup>7</sup> van Penny Pullan toch nog stick figures wil tekenen is er een filmpje om



<sup>1</sup>[https://youtu.be/kdMHZae\\_Kn0](https://youtu.be/kdMHZae_Kn0)

<sup>2</sup><https://youtu.be/kSpBxwkRZjE>

<sup>3</sup><https://youtu.be/TEWUXivDU3k>

<sup>4</sup><https://youtu.be/oZjFICKW7UU>

<sup>5</sup><https://youtu.be/S5DJC6LaOCI>

<sup>6</sup><https://youtu.be/H0QZbwqp4lg>

<sup>7</sup><http://graphicsmadeeasy.co.uk/>

<sup>8</sup><https://youtu.be/jLETLMfZ6gQ>

<sup>9</sup><https://youtu.be/7TXEZ4tP06c>

<sup>10</sup><https://imindmap.com/blog/7-everyday-challenges-that-mind-mapping-can-help-you-to-overcome/>



betere stick figures te [tekenen](#)<sup>8</sup>. En tenslotte leert [Graham Shaw](#)<sup>9</sup> je in kwartiertje een hele serie cartoon hoofden te tekenen waarmee je echt indruk kunt maken.

## Mindmappen en visualiseren van notities

Hierbij gaat het er om een verhaal of een gedachte associatief vast te leggen in beelden. Hier zit een hele industrie achter, van allemaal bedrijven die tools aanbieden. Van de groep die ik bekeken heb, vond ik de blogs van [iMindMap](#)<sup>10</sup> het interessantst.

Het tekenen van mensen/ laptops en alle andere nodige voorwerpen is iets wat je vooral moet doen, zoals ook [Sean Griffin vertelt](#)<sup>11</sup> in zijn presentatie over Visual Thinking. Maak eerst maar iets, het hoeft niet mooi te zijn.

Mocht je wel mooi personen willen tekenen, [dit filmpje](#)<sup>12</sup> leert het je in een kwartiertje!

Een andere techniek om je notities beter leesbaar te maken is sketchnoting. Voor mijn gevoel is sketchnoting minder gestructureerd dan mindmappen en gaat het meer om “leuk” opschrijven. Voor diegenen die er aan willen beginnen is [how-to-get-started](#)<sup>13</sup> een mooi begin. Veel andere blogs op [sketchnote army](#)<sup>14</sup>.

## Scherms

Een scherm kun je visualiseren middels een prototype of een wireframe. In mijn onderzoek ben ik wel onder de indruk geraakt van (de reclame van) iRise. Zie een introductie van [iRise op Modern Analyst](#)<sup>15</sup>.

Op de website van iRise zelf wordt nog meer toegelicht, bijvoorbeeld in dit [blog](#)<sup>16</sup>. Vooral de samenwerking met andere tools als Jira en HP QualityCenter spreken mij aan. Is hun reclame zo goed?

Over de vraag wanneer prototype en wanneer een wireframe als type mockup te kiezen, bestaat deze weblog op [UsabilityGeek](#)<sup>17</sup>. Deze log waarschuwt voor de hoge kosten van iRise.

Naast iRise is ook [Balsamiq](#)<sup>18</sup> een tool om wireframes te maken – met een gratis proefversie.

Vanuit deze weblog een mooie doorlink naar een artikel van [Jared Spool](#)<sup>19</sup>. Een prototype bestaat om de mogelijkheden en wensen te onderzoeken, niet persé om de uiteindelijke oplossing te vinden!

Kortom, weer voldoende – maar ook veel reclame – op Internet te vinden over visualisatie.

<sup>11</sup>[https://www.youtube.com/watch?v=vcW1\\_I-nRes](https://www.youtube.com/watch?v=vcW1_I-nRes)

<sup>12</sup><https://www.youtube.com/watch?v=7TXEZ4tP06c>

<sup>13</sup><https://www.smashingmagazine.com/2014/11/how-to-get-started-with-sketchnotes/>

<sup>14</sup><http://www.sketchnotearmy.com>

<sup>15</sup><http://www.modernanalyst.com/Resources/Articles/tabid/115/ID/1614/iRise-Requirements-Visualization.aspx>

<sup>16</sup><https://www.irise.com/blog/2016/6/28/put-wireframing-and-prototyping-in-their-place>

<sup>17</sup><http://usabilitygeek.com/when-to-prototype-when-to-wireframe-fidelity/>

<sup>18</sup><http://www.balsamiq.com>

<sup>19</sup>[https://articles.uie.com/pitfalls\\_prototyping/](https://articles.uie.com/pitfalls_prototyping/)